

Virtuelle Teams/ Remote Work Einsatz kollaborativer Methoden in der Lehre

Termin:

Teil 1 (26.11.2020)
Teil 2 (03.12.2020)
Jeweils 9 Uhr bis 12.30 Uhr

Raum

Online über ZOOM

Referentin:

Dr. Elke Nickel

Veranstalter:

Zentrum zur Förderung der Hochschullehre Universität
Siegen
Weidenauer Straße 118, 57068 Siegen

Zahl der Teilnehmer*innen:

max. 12

Akademische Lehreinheiten:

8 AE

Modul und Themenfeld:

I Basis / II Erweiterung
Lehren und Lernen
oder Feedback und Evaluation

Kostenbeitrag:

Für Lehrende der Universität Siegen fällt ein
Materialkostenbeitrag in Höhe 10,-€ pro 8 AE an. Für
Lehrende einer Mitgliedsuniversität des Netzwerks
Hochschuldidaktik NRW fällt ein Betrag von 50 € je 8 AE
an.

Bemerkungen:

Allen Teilnehmer*innen geht rechtzeitig vor Beginn der
Veranstaltung eine schriftliche Bestätigung mit weiteren
Informationen zu.

Der Online-Workshop „Digitales Lehren und Lernen
didaktisch sinnvoll gestalten“ beginnt mit einer
asynchronen Selbstlern-Phase im Padlet und wird mit
einer synchronen Praxis-Phase abgeschlossen.

Inhalt:

Virtuelle Teamarbeit in Projekten und standortübergreifende
Zusammenarbeit gewinnen in Wirtschaft und Forschung seit
einigen Jahren an Bedeutung. Durch die Corona-Pandemie wurde
diese Entwicklung noch einmal verstärkt. Dabei stellen gruppen-
und projektbasierte Arbeiten unter virtuellen

Rahmenbedingungen für alle Beteiligten eine besondere
Herausforderung dar. Dies gilt auch für die Lehre.

Ziel des interaktiven Workshops ist es, die Möglichkeiten und
Erfolgsfaktoren virtueller Zusammenarbeit in Teams realitätsnah
kennenzulernen und für eigene Lehrformate zu nutzen.

Inhalt

Teil 1 (26.11.2020)

- Theoretischer Background mit interaktiven
Übungen, Kennenlernen und Zusammenstellung
der interdisziplinären Teams
- Kurze Einführung in kollaborative Arbeitsformen
und Projektmanagement
- Einsatzmöglichkeiten und Besonderheiten
virtueller Teamarbeit
- Erfolgsfaktor Kommunikation: Wie gelingt gute
Kommunikation in der virtuellen
- Zusammenarbeit? Wie kann eine passende
Kommunikationsstruktur und Feedbackkultur
aufgebaut werden?
- Erfolgsfaktor Strukturen: Welche Strukturen sind
hilfreich für die Erreichung des Gruppenarbeits-
oder Projektziels im virtuellen Raum? Wie
unterstützen Rollen und Verantwortlichkeiten
diesen Prozess?
- Erfolgsfaktor Werkzeuge: Welche Tools
unterstützen die unterschiedlichen Phasen der
virtuellen Zusammenarbeit in Projekten am
besten? Welche Werkzeuge können effektiv und
kreativ miteinander kombiniert werden?
- Zusammenstellung der interaktiven Teams und
erste Aufgaben

Teil 2 (03.12.2020):

praktische Arbeit im Team und Präsentation der erarbeiteten
Ergebnisse, anschließend Reflexion

- Praxisteil: Entwicklung eigener Formate und
Einsatzszenarien für virtuelle Teamarbeit
- Präsentation der erarbeiteten Ergebnisse
- Reflexion und Erfahrungsaustausch in der
interdisziplinären Gruppe

Methoden

Der Workshop wird interaktiv gestaltet. Neben theoretischem
Input in kurzen Vorträgen steht die aktive Erarbeitung der Inhalte
in zahlreichen Übungen sowie die Entwicklung eigener Formate
im Vordergrund. Die Ergebnisse und Erfahrungen werden
anschließend in der Gruppe reflektiert.

Tools

Neben den an der Universität Siegen bereits genutzten
Programmen werden weitere virtuelle
Kollaborationstools wie Kanbanboards, Padlets, Mindmaps und
Whiteboards vorgestellt.

Anmeldung: hochschuldidaktik@zfh.uni-siegen.de